



COMUNE CASTEL D'AIANO
Valutazioni delle Performance

PIANO MIGLIORAMENTO

PIANO MIGLIORAMENTO DEL SITO

METRICHE OGGETTO DEL PIANO DI MIGLIORAMENTO

Metrica	Azioni future di miglioramento	Tempistiche Previste
First Contentful Paint (FCP)	Rispetta i requisiti	
Time To Interactive	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Speed Index	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Total Blocking Time (TBT)	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Largest Contentful Paint (LCP)	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Cumulative Layout Shift (CLS)	Ottimizzazione di regole CSS e DOM, revisione dei componenti Angular	Quarto trimestre 2025

AMBITO DI INTERVENTO

I test vengono effettuati con Google Lighthouse e con [l'App di valutazione dell'adesione ai modelli](#).

Le criticità maggiori sono state riscontrate soprattutto per le metriche Cumulative Layout Shift (CLS), Time To Interactive e Speed Index. Minori criticità sono state riscontrate anche sul Total Blocking Time (TBT).

I fattori principali su cui si concentreranno i lavori per l'ottimizzazione delle performance sono la riduzione delle dimensioni delle risorse statiche JavaScript e CSS e del codice non utilizzato

INTERVENTI DA EFFETTUARE

Problema	Obiettivo	Intervento tecnico
Servi immagini in formati di nuova generazione		Revisionare i contenuti pubblicati e utilizzare metodi di conversione automatici
Pubblica asset statici con criteri della cache efficienti		Revisione dei criteri di cache
Riduci i contenuti CSS inutilizzati	FCP, LCP	Rimuovere CSS inutilizzato

Riduci al minimo il lavoro del thread principale	TBT	Ridurre il JavaScript non utilizzato con revisione delle dipendenze e delle tecniche di generazione del bundle
Riduci il tempo di esecuzione di JavaScript	TBT	Ridurre il JavaScript non utilizzato con revisione delle dipendenze e delle tecniche di generazione del bundle
Evita di usare un DOM di dimensioni eccessive	TBT	Ristrutturare i componenti più complessi per evitare eccessivi annidamenti di elementi, valutare ed eventualmente applicare anche la suddivisione di alcuni componenti generici in altri più specifici
Riduci il codice JavaScript inutilizzato	LCP	Ridurre il JavaScript non utilizzato con revisione delle dipendenze e delle tecniche di generazione del bundle
Evita significative variazioni di layout	CLS	Applicare correzioni a regole CSS e struttura del DOM in modo da evitare variazioni significative nella dimensione dei componenti della pagina. Valutare ed eventualmente applicare opzioni per l'ordinamento del caricamento dei componenti

PIANO MIGLIORAMENTO SERVIZI

METRICHE OGGETTO DEL PIANO DI MIGLIORAMENTO

Metrica	Azioni future di miglioramento	Tempistiche Previste
First Contentful Paint (FCP)	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Time To Interactive	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Speed Index	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Total Blocking Time (TBT)	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Largest Contentful Paint (LCP)	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Cumulative Layout Shift (CLS)	Rispetta i requisiti	

AMBITO DI INTERVENTO

I test vengono effettuati con Google Lighthouse e con [l'App di valutazione dell'adesione ai modelli](#).

Le criticità maggiori sono state riscontrate soprattutto per le metriche First Contentful Paint (FCP) e Largest Contentful Paint (LCP). Minori criticità sono state riscontrate anche su Total Blocking Time (TBT) e Speed Index (SI)).

I fattori principali su cui si concentreranno i lavori per l'ottimizzazione delle performance sono l'ottimizzazione del caricamento della pagina e la riduzione delle dimensioni delle risorse statiche JavaScript e CSS e del codice inutilizzato.

INTERVENTI DA EFFETTUARE

Problema	Obiettivo	Intervento tecnico
Servi immagini in formati di nuova generazione		Revisionare i contenuti pubblicati e utilizzare metodi di conversione automatici
Pubblica asset statici con criteri della cache efficienti		Revisione dei criteri di cache
Elimina le risorse che bloccano la visualizzazione	FCP, LCP	Rendere asincrono il caricamento delle risorse ed eliminare quelle non utilizzate
Riduci i contenuti CSS inutilizzati	FCP, LCP	Rimuovere CSS inutilizzato
Riduci il codice JavaScript inutilizzato	FCP, LCP	Ridurre il JavaScript non utilizzato con revisione delle dipendenze e delle tecniche di generazione del bundle

PIANO MIGLIORAMENTO PRENOTAZIONE APPUNTAMENTI

METRICHE OGGETTO DEL PIANO DI MIGLIORAMENTO

Metrica	Azioni future di miglioramento	Tempistiche Previste
First Contentful Paint (FCP)	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Time To Interactive	Riduzione delle dimensioni delle risorse statiche, revisione dei metodi di bundling	Quarto trimestre 2025
Speed Index	Rispetta i requisiti	
Total Blocking Time (TBT)	Rispetta i requisiti	
Largest Contentful Paint (LCP)	Rispetta i requisiti	
Cumulative Layout Shift (CLS)	Ottimizzazione di regole CSS e DOM, revisione dei componenti Angular	Quarto trimestre 2025

AMBITO DI INTERVENTO

I test vengono effettuati con Google Lighthouse e con [l'App di valutazione dell'adesione ai modelli](#).

Le criticità maggiori sono state riscontrate per le metriche First Contentful Paint (FCP), Largest Contentful Paint (LCP) e Cumulative Layout Shift (CLS).

I fattori principali su cui si concentreranno i lavori per l'ottimizzazione delle performance sono la riduzione delle dimensioni delle risorse statiche JavaScript e CSS e del codice inutilizzato.

INTERVENTI DA EFFETTUARE

Problema	Obiettivo	Intervento tecnico
Usa immagini di dimensioni adeguate		Revisionare i contenuti pubblicati e utilizzare metodi di scaling e compressione automatici
Servi immagini in formati di nuova generazione		Revisionare i contenuti pubblicati e utilizzare metodi di conversione automatici
Pubblica asset statici con criteri della cache efficienti		Revisione dei criteri di cache
Riduci i contenuti CSS inutilizzati	FCP, LCP	Rimuovere CSS inutilizzato
Riduci il codice JavaScript inutilizzato	FCP, LCP	Ridurre il JavaScript non utilizzato con revisione delle dipendenze e delle tecniche di generazione del bundle